Abdullah Doğanay

モバイルデベロッパー — iOS（Swift）& Android（Kotlin）

Swift / SwiftUI · Kotlin / Jetpack Compose · Swift Package Manager · Gradle · AVFoundation / Media3 · REST API
トルコ・アンカラ（UTC+3）· リモート勤務可 · adoganay.com
abdullah19.doganay@gmail.com · linkedin.com/in/abdullahdoganay · github.com/abdullahdoganay

職務要約

2022年からメディア、スポーツ、ヘルスケア分野のアプリ開発に携わり、3年以上の経験を持つモバイルデベロッパーです。サブスクリプション型ビデオ・オン・デマンド（SVOD）プラットフォームのiOS/tvOSおよびAndroid/Android TVクライアントを一人で開発し、4つのストアすべてにリリースしました。いずれもスマートフォン版とTV版のアプリが共通ライブラリ（Swift Package、coreのGradleモジュール）を利用する構成です。AIファーストで開発しており、調査・雛形作成・リファクタリングにはClaude Codeを使い、テスト、型チェック、コードレビューで検証しています。

スキル

iOS：Swift、SwiftUI、UIKit、Swift Concurrency（async/await、actors）、Combine、AVFoundation（HLS）、StoreKit 2、Keychain、SwiftData、WidgetKit、Sign in with Apple、tvOS、Swift Package Manager、CocoaPods、Xcode

Android：Kotlin、Jetpack Compose、Coroutines/Flow、Hilt、OkHttp、kotlinx.serialization、Coil、Media3/ExoPlayer、Google Play Billing、Android TV、Gradle Kotlin DSL・version catalog、マルチモジュール構成

API・バックエンド：REST/HTTP、OpenAPI/Swagger、JWT/OAuthセッション、Google Sign-In、Firebase（Auth、Firestore、FCM）、Node.js（NestJS）、Spring Boot（Kotlin）、PostgreSQL、Redis、Socket.IO

クロスプラットフォーム・Web：React Native（Expo）、Flutter、TypeScript、Angular、React / Next.js

テスト・デリバリー：XCTest、Swift Testing、JUnit、Jest、GitHub Actions CI/CD、Sentry、App Store Connect、Google Play Console、Docker、AWS、Git Flow、PRコードレビュー、Scrum、Jira

AIツール：Claude Codeを開発の起点として活用（調査・雛形作成・リファクタリング、テストと型で検証、リポジトリごとのCLAUDE.md規約）、LLM API連携（Gemini、GPT Image、Veo）、AIによるドキュメント・テストの下書き

職務経歴

ソフトウェアデベロッパー（ネイティブモバイル、iOS・Android） — Fame Yazılım
（アンカラ · 正社員） · 2025年6月 – 現在
Fame Yazılımでネイティブモバイル開発者として開発・リリースするプロダクト（フルスタックWeb開発も担当）：

> **動画ストリーミングプラットフォーム** — 定額制動画配信（SVOD）、本番稼働中 · ratata.tv
> - iOS + tvOSクライアントを一人で構築・保守：iPhone・Apple TV・Top Shelf共有のAppCore Swift Package上でMVVM + Clean Architecture、独自HLSマニフェスト・インターセプト、StoreKit 2、QRでのApple TVログイン。
> - Android + Android TVクライアントを一人で構築・保守：スマホ版・TV版共有のcoreモジュール上でHilt、Compose、Media3/ExoPlayerのアダプティブストリーミング、Google Play Billing、AES/GCMトークン暗号化。
> - リリース品質を一貫して担当：4ターゲットのバージョン管理とストア申請、両OSでのSentry、アラビア語（RTL）を含む5言語、ストア課金と併用するStripe・Lemon Squeezy。
>
> **AdhanHub** — iOSアプリ、App Store · apps.apple.com/tr/app/id6813446625
> - 一人で設計・開発：SwiftDataキャッシュを使ったオフラインでの礼拝時刻計算、スケジュール通知、WidgetKitウィジェット、@Observableを用いたSwiftUI、10言語対応。Swift Testingによる単体テスト210件。
>
> **Esports Super App** — Findie Studios向けのSwiftUI iOSアプリとNestJS API、開発中
> - 他の開発者が開発を進めるためのiOS基盤を構築：5層MVVM、APIクライアント、トークン更新を一本化するKeychainセッション、ナビゲーション。ルールはARCHITECTURE.mdとCLAUDE.mdに文書化。
> - この基盤上でUIとAPI連携を実装したインターンを指導・メンタリング。すべてのプルリクエストをマージ前にレビューし、修正を依頼するたびにその理由を説明。
> - 実際のPostgreSQLとRedisを使ってCIで実行するJestテスト付きで、NestJSバックエンド機能を開発：ソーシャルグラフ、段階式のアチーブメント、二要素認証、eスポーツデータ連携。

> **FAME Gen Studio** — AIによるコンテンツの生成・レビュー・公開を行うWebアプリ、本番稼働中
> - Angular 20フロントエンドを一貫して担当（standaloneコンポーネント211個、signalベースの状態管理）：Socket.IOのリアルタイムデータ、Remotionのマルチトラック動画エディタ、Instagram自動投稿。
> - チャット駆動のAIパイプラインをチームと共に設計：コンテンツは人による承認チェックポイントとマルチプロバイダーのモデル（Veo、Kling、GPT Image、Gemini）を経て生成・レビュー・公開される。

ソフトウェアエンジニア — フリーランス（上記の職務と並行した単発の受託案件）· 2022年12月 – 現在
要件の整理から開発、デプロイまで一人で担当したクライアント案件：

> **Hepsicihaz** — 個人間（P2P）の家電マーケットプレイス、App Store
> - Firebase上のReact Native（Expo）アプリとNext.js管理画面：カーソル方式のFirestoreページング、再開可能なアップロード、セッションミドルウェア配下のRoute Handlerに限定したAdmin SDK、TypeScript strict。
>
> **Unilocked** — Flutter製イベントチケットアプリ（REST API）：JWT認証（セキュアストレージ）、QRコード入場
>
> **HeySanat** — アート施設のWebサイトとCMS、本番稼働中 · heysanat.com
> - Kotlin Spring Boot REST API（コントローラー18個、PostgreSQL）と独自の管理CMSを備えたNext.js 16 / React 19サイト。ヘルスチェックと検証済みのデータベースバックアップを備えたDocker Composeとnginx。

iOSデベロッパー（インターン） — Enqura Information Technologies · 2024年7月 – 2024年9月
- TMDB REST API連携とCore Dataによるオフラインのお気に入り機能を備えたSwiftUI映画アプリを開発・提供。

フルスタックデベロッパー（インターン） — Savronik · 2024年9月 – 2024年9月
- 防衛分野で本番稼働中のアプリにおける実際の視認性の問題を解決：多数の地図ノードをクラスタリングし、どのズームレベルでも地図が見やすい状態を維持（React、Node/Express、PostgreSQL）。

モバイルデベロッパー（パートタイム） — Microne Health Technologies · 2023年7月 – 2024年12月
- PillintoをApp Storeでリリース：Firebase Auth、Firestore、FCMプッシュ通知を使ったFlutter製の服薬リマインダー兼リアルタイムチャットアプリ。Google Mapsを使ったネイティブAndroidのコンパニオンアプリも開発。

モバイルデベロッパー（パートタイム） — TED大学 · 2022年12月 – 2023年6月
- TEDU公式学生アプリ（Flutter）の時間割モジュールを開発。アプリは両ストアで公開中。

モバイルデベロッパー（正社員） — Nacres Software Technologies · 2022年8月 – 2022年10月
- カンバンボード付きのFlutter製CRMを開発。名刺スキャナーアプリと.NET製CMSを納品。

学歴

コンピュータ工学 学士（B.Sc.） — TED大学（アンカラ） · 2021年9月 – 2026年1月
副専攻：応用データ分析 · 卒業プロジェクト：SurgeVision、Meta Quest向けの複合現実（MR）（C++、Unity）
リーダーシップ：TEDU IEEE ボードリーダー（2024年1月 – 2025年1月）
TEDU IEEE Computer Society ボードリーダー（2023年6月 – 2024年1月）

語学

トルコ語（ネイティブ）· 英語（上級）