Abdullah Doğanay

Mobil Geliştirici — iOS (Swift) ve Android (Kotlin)

Swift / SwiftUI · Kotlin / Jetpack Compose · Swift Package Manager · Gradle · AVFoundation / Media3 · REST API
Ankara, Türkiye (UTC+3) · uzaktan çalışmaya açık · adoganay.com
abdullah19.doganay@gmail.com · linkedin.com/in/abdullahdoganay · github.com/abdullahdoganay

ÖZET

2022'den bu yana medya, spor ve sağlık uygulamalarında 3+ yıl deneyime sahip mobil geliştiriciyim. Abonelik tabanlı isteğe bağlı video (SVOD) platformunun iOS/tvOS ve Android/Android TV istemcilerini tek başıma geliştirip dört mağaza hedefinin tamamına çıkardım; her platformda telefon ve TV uygulamaları ortak bir kütüphaneye (bir Swift Package, bir core Gradle modülü) dayanıyor. Yapay zekâ öncelikli çalışıyorum: keşif, iskelet kod ve refactor için Claude Code; sonucu testler, tip kontrolü ve code review ile doğruluyorum.

YETKİNLİKLER

iOS: Swift, SwiftUI, UIKit, Swift Concurrency (async/await, actors), Combine, AVFoundation (HLS), StoreKit 2, Keychain, SwiftData, WidgetKit, Sign in with Apple, tvOS; Swift Package Manager, CocoaPods, Xcode

Android: Kotlin, Jetpack Compose, Coroutines/Flow, Hilt, OkHttp, kotlinx.serialization, Coil, Media3/ExoPlayer, Google Play Billing, Android TV; Gradle Kotlin DSL ve version catalog, çok modüllü build

API ve backend: REST/HTTP, OpenAPI/Swagger, JWT/OAuth oturumları, Google Sign-In, Firebase (Auth, Firestore, FCM); Node.js (NestJS), Spring Boot (Kotlin), PostgreSQL, Redis, Socket.IO

Cross-platform ve web: React Native (Expo), Flutter, TypeScript, Angular, React / Next.js

Test ve teslimat: XCTest, Swift Testing, JUnit, Jest; GitHub Actions CI/CD, Sentry, App Store Connect, Google Play Console, Docker, AWS; Git Flow, PR ile code review, Scrum, Jira

Yapay zekâ araçları: Varsayılan başlangıç noktası Claude Code (keşif, iskelet kod, refactor; testler ve tiplerle doğrulama; her repoda CLAUDE.md kuralları), LLM API entegrasyonu (Gemini, GPT Image, Veo), yapay zekâ ile hazırlanan doküman ve test taslakları

DENEYİM

Yazılım Geliştirici (native mobil, iOS ve Android) — Fame Yazılım (Ankara · Tam zamanlı) · Haz 2025 – Günümüz
Fame Yazılım'da native mobil geliştirici olarak geliştirip yayınladığım ürünler ve full-stack web işleri:

> **Video streaming platformu** — abonelik tabanlı isteğe bağlı video (SVOD) platformu, aktif kullanımda · ratata.tv
> - iOS + tvOS istemcisini tek başıma geliştirip sürdürüyorum; iPhone, Apple TV ve Top Shelf'in ortak AppCore Swift Package'ı üzerinde MVVM + Clean Architecture, özel HLS manifest yakalama, StoreKit 2, QR ile Apple TV girişi.
> - Android + Android TV istemcisini tek başıma geliştirip sürdürüyorum; telefon ve TV'nin ortak core modülü üzerinde: Hilt, Compose, Media3/ExoPlayer adaptif streaming, Google Play Billing, AES/GCM token şifreleme.
> - Sürüm kalitesinden uçtan uca sorumluyum: dört hedefin tamamında sürümleme ve mağaza gönderimleri, iki platformda Sentry, Arapça RTL dahil beş dil, mağaza aboneliklerinin yanında Stripe ve Lemon Squeezy.
>
> **AdhanHub** — iOS uygulaması, App Store · apps.apple.com/tr/app/id6813446625
> - Tek başıma tasarlayıp geliştirdim: SwiftData önbellekli çevrimdışı namaz vakti hesaplama, zamanlanmış bildirimler, WidgetKit widget'ı, @Observable ile SwiftUI, 10 dil; 210 Swift Testing birim testi.
>
> **Esports Super App** — Findie Studios için SwiftUI iOS uygulaması ve NestJS API, geliştirme aşamasında
> - Başka bir geliştiricinin üzerinde çalıştığı iOS temelini kurdum: beş katmanlı MVVM, API istemcisi, tek seferde token yenileyen Keychain oturumu, navigasyon; kurallar ARCHITECTURE.md ve CLAUDE.md'de.
> - Bu temel üzerinde arayüzü ve API entegrasyonlarını geliştiren bir stajyeri yönettim ve mentorluk yaptım; her pull request'i merge öncesi inceledim ve istediğim her değişikliğin nedenini açıkladım.
> - Gerçek PostgreSQL ve Redis üzerinde CI'da çalışan Jest testleriyle NestJS backend özellikleri geliştirdim: sosyal graf, kademeli başarımlar, iki faktörlü kimlik doğrulama, espor veri bağlama.
>
> **FAME Gen Studio** — yapay zekâ ile içerik üretme, inceleme ve yayınlama web uygulaması, aktif kullanımda
> - Angular 20 ön yüzünün uçtan uca sahibiyim (211 standalone bileşen, signal tabanlı state): Socket.IO ile anlık veri, Remotion üzerinde çok izli video editörü, otomatik Instagram paylaşımı.

> - Sohbet tabanlı yapay zekâ hattını ekiple birlikte şekillendirdim: içerik, insan onayı kontrol noktaları ve çok sağlayıcılı modellerle (Veo, Kling, GPT Image, Gemini) üretiliyor, inceleniyor ve yayınlanıyor.

Yazılım Mühendisi — Freelance (yukarıdaki işlerle paralel, ara sıra müşteri projeleri) · Ara 2022 – Günümüz
Kapsamını belirleyip tek başıma geliştirdiğim ve yayına aldığım müşteri projeleri:

> **Hepsicihaz** — kullanıcıdan kullanıcıya elektronik pazaryeri, App Store
> - Firebase üzerinde React Native (Expo) uygulama ve Next.js yönetim paneli: cursor sayfalamalı Firestore sorguları, devam ettirilebilir yüklemeler, Route Handler'larla sınırlı Admin SDK (session middleware), TypeScript strict.
>
> **Unilocked** — Flutter etkinlik bileti uygulaması (REST API): güvenli depolamada JWT oturumu, QR ile giriş
>
> **HeySanat** — sanat mekânı sitesi ve CMS, aktif kullanımda · heysanat.com
> - Kotlin Spring Boot REST API (18 controller, PostgreSQL) ve özel yönetim CMS'li Next.js 16 / React 19 sitesi; sağlık kontrolleri ve doğrulanmış veritabanı yedekleriyle Docker Compose ve nginx.

iOS Geliştirici Stajyeri — Enqura Information Technologies · Tem 2024 – Eyl 2024
- TMDB REST API entegrasyonlu, Core Data ile çevrimdışı favorileri olan bir SwiftUI film uygulaması geliştirip teslim ettim.

Full-stack Geliştirici Stajyeri — Savronik · Eyl 2024 – Eyl 2024
- Savunma sektöründe kullanılan bir uygulamada gerçek bir okunabilirlik sorununu çözdüm: çok sayıda harita düğümünü kümeleyip haritayı her yakınlaştırmada okunur tuttum (React, Node/Express, PostgreSQL).

Mobil Geliştirici (yarı zamanlı) — Microne Health Technologies · Tem 2023 – Ara 2024
- Pillinto'yu App Store'a çıkardım: Firebase Auth, Firestore ve FCM bildirimleriyle Flutter tabanlı ilaç hatırlatma ve gerçek zamanlı sohbet uygulaması; Google Maps kullanan native bir Android yardımcı uygulaması da geliştirdim.

Mobil Geliştirici (yarı zamanlı) — TED Üniversitesi · Ara 2022 – Haz 2023
- Resmi TEDU öğrenci uygulamasının (Flutter) ders programı modülünü geliştirdim; uygulama iki mağazada da yayında.

Mobil Geliştirici (tam zamanlı) — Nacres Software Technologies · Ağu 2022 – Eki 2022
- Kanban panolu bir Flutter CRM geliştirdim; bir kartvizit tarayıcı uygulaması ve bir .NET CMS teslim ettim.

EĞİTİM

Bilgisayar Mühendisliği Lisans (B.Sc.) — TED Üniversitesi, Ankara · Eyl 2021 – Oca 2026
İkinci alan: Uygulamalı Veri Analitiği · Bitirme projesi: SurgeVision, Meta Quest üzerinde karma gerçeklik (C++, Unity)
Liderlik: Yönetim Kurulu Lideri, TEDU IEEE (Oca 2024 – Oca 2025)
Yönetim Kurulu Lideri, TEDU IEEE Computer Society (Haz 2023 – Oca 2024)

DİLLER

Türkçe (ana dil) · İngilizce (ileri)