Abdullah Doğanay

フルスタック・ソフトウェアエンジニア

TypeScript · React / Next.js / Angular · Node.js (NestJS) · Kotlin (Spring Boot) · Swift · PostgreSQL · AWS
トルコ・アンカラ（UTC+3）· リモート勤務可 · adoganay.com
abdullah19.doganay@gmail.com · linkedin.com/in/abdullahdoganay · github.com/abdullahdoganay

職務要約

2022年からモバイルとWebのプロダクトを本番環境へ届けてきた、3年以上の経験を持つソフトウェアエンジニアです。サブスクリプション型ビデオ・オン・デマンド（SVOD）プラットフォームのネイティブiOS/tvOSおよびAndroid/Android TVクライアント、NestJSバックエンド上のAngular・Reactフロントエンド、クライアント向けのKotlin Spring Boot APIを開発してきました。静的型付け言語（Kotlin、Swift、TypeScript）を中心に、CIでのテストとすべての変更へのコードレビューを徹底し、日々の開発パートナーとしてClaude Codeを活用しています。

スキル

言語：TypeScript、JavaScript、Kotlin、Swift、Dart、SQL

バックエンド・データ：Node.js（NestJS、Express）、Spring Boot（Kotlin）、RESTful API、OpenAPI/Swagger、GraphQL、JWT/OAuth、PostgreSQL、TypeORM、Redis、BullMQ、Socket.IO

フロントエンド・モバイル：React、Next.js、React Native（Expo）、Angular、Tailwind CSS、Swift/SwiftUI、Kotlin/Jetpack Compose、Flutter

クラウド・デリバリー・テスト：AWS、Docker、nginx、Firebase、GitHub Actions CI/CD、Sentry、Jest、Vitest、XCTest/Swift Testing（単体・結合・E2E）、Git Flow、PRコードレビュー、Scrum、Jira

AIツール：Claude Code（仕様・計画・実装・検証のワークフロー、CLAUDE.md規約）、LLM API連携（Gemini、GPT Image、Veo）、AIを活用したレビュー・テスト・ドキュメント作成

職務経歴

ソフトウェアデベロッパー（フルスタック、ネイティブモバイル） — Fame Yazılım
（アンカラ · 正社員） · 2025年6月 – 現在

Fame Yazılımでネイティブモバイル開発者およびフルスタックWeb開発者として開発・リリースしているプロダクト：

> **動画ストリーミングプラットフォーム** — 定額制動画配信（SVOD）、本番稼働中 · ratata.tv
>
> - iOS + tvOSクライアントを一人で設計・保守：共有Swift Package上のMVVM + Clean Architecture、独自のHLSマニフェスト・インターセプト、StoreKit 2によるサブスクリプション、QRコードによるApple TVログイン。
> - Android + Android TVクライアントを一人で設計・保守：Hiltによるcore / app / tvのGradleモジュール、Media3/ExoPlayerのアダプティブストリーミング、Google Play Billing（定期購入）、AES/GCMトークン暗号化。
> - ストア課金と併用するStripeおよびLemon Squeezyの決済連携。アラビア語（RTL）を含む5言語対応、両プラットフォームでのSentry、4つのストアターゲットすべてのリリース、AWSインフラ。
>
> **Esports Super App** — Findie Studios向けのSwiftUI iOSアプリとNestJS API、開発中
>
> - iOSのアーキテクチャと基盤を構築（5層MVVM、APIクライアント、トークン更新を一本化するKeychainセッション、ナビゲーション）し、ルールをARCHITECTURE.mdとCLAUDE.mdに文書化。
> - この基盤上でUIとAPI連携を実装したインターンを指導・メンタリング。マージ前にすべてのプルリクエストをコードレビュー。
> - NestJSバックエンド機能を開発（26モジュール、TypeORMエンティティ73個、実PostgreSQL・Redis上でCI実行するJestテスト80件）：ソーシャルグラフ、段階式アチーブメント、二要素認証、eスポーツデータ連携。
>
> **FAME Gen Studio** — AIによるコンテンツの生成・レビュー・公開を行うWebアプリ、本番稼働中
>
> - Angular 20フロントエンドを一貫して担当（standalone・OnPushコンポーネント211個、signalベースの状態管理）。NestJSバックエンドも支援（ソーシャルアカウント、リリース・アセットAPI、全体検索API）。
> - 難所を実装：50種類の型付きメッセージによるSocket.IOのリアルタイムデータフロー、Remotionのマルチトラック動画エディタ、マスクでインペインティングできる画像エディタ、リリース計画、Instagram自動投稿。
> - チャット駆動のAIパイプラインをチームで設計：人による承認チェックポイント、スケジュール実行、マルチプロバイダーのモデル（Veo、Kling、GPT Image、Gemini）を経てコンテンツを生成・レビュー・公開。

> **Gold Village** — ブラウザで動く3Dゲーム、パイロット運用中
> - プロジェクト基盤を構築し、動画レッスンプレーヤーとレッスン進捗管理機能を開発（React 19フロントエンド、NestJS/PostgreSQL API）。
>
> **AdhanHub** — iOSアプリ、App Store · apps.apple.com/tr/app/id6813446625
> - 一人で設計・開発：SwiftDataキャッシュを使ったオフラインでの礼拝時刻計算、スケジュール通知、WidgetKitウィジェット、@Observableを用いたSwiftUI、10言語対応。Swift Testingによる単体テスト210件。

ソフトウェアエンジニア — フリーランス（上記の職務と並行した単発の受託案件） · 2022年12月 – 現在
要件の整理から開発、デプロイまで一人で担当したクライアント案件：

> **HeySanat** — アート施設のWebサイトとCMS、本番稼働中 · heysanat.com
> - 一人で開発・デプロイ：Kotlin Spring Boot REST API（コントローラー18個、PostgreSQL）と、独自の管理CMSを備えたNext.js 16 / React 19の公開サイト。
> - 定数時間での管理者キー照合、ログイン試行の制限、IP単位のレート制限。ヘルスチェックと検証済みのデータベースバックアップを備えたDocker Composeとnginx。
>
> **Hepsicihaz** — 個人間（P2P）の家電マーケットプレイス、App Store
> - Firebase上のReact Native（Expo）アプリとNext.js管理画面：セッションミドルウェア配下のRoute Handlerに限定したAdmin SDK、カーソル方式のFirestoreページング、再開可能なアップロード、TypeScript strict。
>
> **Unilocked** — Flutter製イベントチケットアプリ（REST API）：JWT認証（セキュアストレージ）、QRコード入場

フルスタックデベロッパー（インターン） — Savronik · 2024年9月 – 2024年9月
- 防衛分野で本番稼働中のアプリにおける実際の視認性の問題を解決：多数の地図ノードをクラスタリングし、どのズームレベルでも地図が見やすい状態を維持（React、Node/Express、PostgreSQL）。
- Jasper ReportsでPDFを出力する、モーダル形式のレポート画面を開発。

iOSデベロッパー（インターン） — Enqura Information Technologies · 2024年7月 – 2024年9月
- TMDB REST API連携とCore Dataによるオフラインのお気に入り機能を備えたSwiftUI映画アプリを開発・提供。

モバイルデベロッパー（パートタイム） — Microne Health Technologies · 2023年7月 – 2024年12月
- PillintoをApp Storeでリリース：Firebase Auth、Firestore、FCMプッシュ通知を使ったFlutter製の服薬リマインダー兼リアルタイムチャットアプリ。Google Mapsを使ったネイティブAndroidのコンパニオンアプリも開発。

モバイルデベロッパー（パートタイム） — TED大学 · 2022年12月 – 2023年6月
- TEDU公式学生アプリ（Flutter）の時間割モジュールを開発。アプリは両ストアで公開中。

モバイルデベロッパー（正社員） — Nacres Software Technologies · 2022年8月 – 2022年10月
- カンバンボード付きのFlutter製CRMを開発。名刺スキャナーアプリと.NET製CMSを納品。

学歴

コンピュータ工学 学士（B.Sc.） — TED大学（アンカラ） · 2021年9月 – 2026年1月
副専攻：応用データ分析 · 卒業プロジェクト：SurgeVision、Meta Quest向けの複合現実（MR）（C++、Unity）
リーダーシップ：TEDU IEEE ボードリーダー（2024年1月 – 2025年1月）
TEDU IEEE Computer Society ボードリーダー（2023年6月 – 2024年1月）

語学

トルコ語（ネイティブ）· 英語（上級）